

# SHKOLLA E MESME E QYTETIT TE SHKUPIT SH.M.Q.SH."SARAJ-SHKUP

---

Sh.M.Q.Sh.  
"SARAJ"-Shkup



## LËNDA: INFORMATIKË VITI II



**Programim ne C++**



Shembuj praktikë për ushtrime në C++

# Ciklet - ushtrime. Kalimi i pakushtezuar - goto. Kalimi i hapit continue. Nderprerja e ciklit - break

1 (detyra e shtepise 1). Përpiloni një program, i cili llogarit shumën e numrave: 24+25+26+...+356+357.

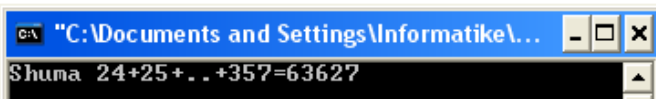
```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int i;
    double S;

    S=0;

    for(i=24;i<=357;i++)
    {
        S=S+i;
    }

    cout<<"Shuma 24+25+..+357="<<S<<endl;
    return 0;
}
```



2 (detyra shtepie 2). Përpiloni një program në C++, i cili varësisht prej numrit të dhënë nga përdoruesi do të llogarit si në vijim:

Nëse jep numrin 1, atëherë programi do të llogarit shumën e numrave tek deri në 100, ndërsa nëse jep numrin 0, atëherë programi do të llogarit shumën e numrave çift deri në 100. Për çfarëdo numër tjetër të dhënë nga përdoruesi programi do ti kthej mesazhin "Ju lutemi jepni numrin 0 ose 1" **dhe e kthen te fillimi i programit.**

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
```

```

int x, S, i;

shenja:
cout<<"Jepni nje numer";
cin>>x;

if(x==1)
{
    S=0;
    for(i=1;i<=100;i=i+2)
    {
        S=S+i;
        cout<<i<<endl;
    }

    cout<<"Shuma e numrave tek deri 100 eshte "
        <<S;
} else if(x==0)
{
    S=0;
    i=2;
    while(i<=100)
    {
        S=S+i;
        cout<<i<<endl;
        i+=2;
    }
    cout<<"Shuma e numrave cift deri 100 eshte "
        <<S
        <<endl;
} else
{
    cout<<"Ju lutem jepni numrin 0 ose 1";
    goto shenja;
}

return 0;
}

```

```

C:\Documents and Settings\Informatike\My Documents\New Folder\ora 3\bin\
Jepni nje numer: 9
Ju lutem jepni numrin 0 ose 1
Jepni nje numer: 3
Ju lutem jepni numrin 0 ose 1
Jepni nje numer: 0
Shuma e numrave cift deri 100 eshte 2550

```

3. Bej nje program ne C++, i cili do te numeroje mbrapsht nga 10 deri ne 0, por qe kur arrihet numri 5 dhe 2 i kapercen ato si ne vijim



```
C:\ Documents and Settings\Informatike\My ...
10 9 8 7 6 4 3 1 BOOM!!!!
```

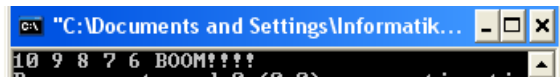
```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int i;
    for(i=10; i>0; i--)
    {
        if(i==5 || i==2)
            continue;
        cout<<i<<" ";
    }

    cout<<"BOOM!!!!";

    return 0;
}
```

4. Bej nje program ne C++, i cili do te numeroje mbrapsht nga 10 deri ne 0, por qe nderpritet ne momentin qe arrihet numri 5 si ne vijim:



```
C:\ Documents and Settings\Informatik...
10 9 8 7 6 BOOM!!!!
```

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int i;
    for(i=10; i>0; i--)
    {
        if(i==5)
            break;
        cout<<i<<" ";
    }

    cout<<"BOOM!!!!";

    return 0;
}
```

# Ciklet – llogaritja e shumave. Ciklet – llogaritja e prodhimeve. Degëzimi **switch**

1. Përpiloni një program, i cili llogarit shumën:

$$y = 2x - 3 \sum_{\substack{i=1 \\ (i \neq 4)}}^{n+1} (i + 2)$$

Versioni i zgjidhjes me komandën IF

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;

int main()
{
    int i;
    const int n=20;
    double s=0, y, x=500;

    s=0;
    for(i=1; i<=n+1;i++)
        if(i!=4)
            s=s+(i+2);

    y=2*x-3*s;
    cout<<"Vlera e llogaritur e shprehjes eshte: "<<y<<endl;

    return 0;
}
```



Versioni i zgjidhjes me komandën CONTINUE

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
```

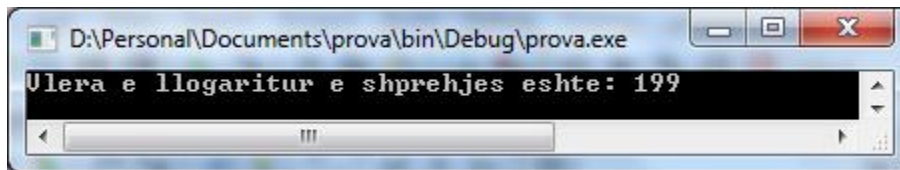
```
using namespace std;

int main()
{
    int i;
    const int n=20;
    double s=0, y, x=500;

    for(i=1;i<=n+1;i++)
    {
        if(i==4)
            continue;
        s=s+(i+2);
    }

    y=2*x-3*s;
    cout<<"Vlera e llogaritur e shprehjes eshte: "<<y<<endl;

    return 0;
}
```



### Versioni i zgjidhjes me komandën GOTO

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;

int main()
{
    int i;
    const int n=20;
    double s=0, y, x=500;

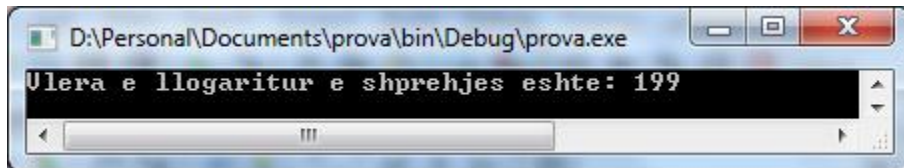
    i=1;
    while(i<=n+1)
    {
        if(i==4)
            goto vijues;
        s=s+(i+2);
    }
    vijues:
```

```

        i++;
    }
    y=2*x-3*s;
    cout<<"Vlera e llogaritur e shprehjes eshte: "<<y<<endl;

    return 0;
}

```



2. Përpiloni një program, i cili llogarit shumën:

$$y = 2x - 3 \sum_{\substack{i=1 \\ (\text{deri } i=4)}^{n+1}} (i + 2)$$

```

#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;

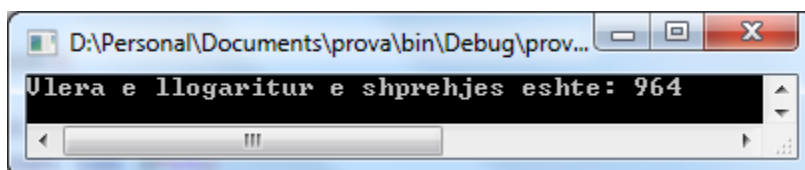
int main()
{
    int i;
    const int n=20;
    double s=0, y, x=500;

    for(i=1;i<=n+1;i++)
    {
        if(i==4)
            break;
        s=s+(i+2);
    }

    y=2*x-3*s;
    cout<<"Vlera e llogaritur e shprehjes eshte: "<<y<<endl;

    return 0;
}

```



3. Përpiloni një program në C++, i cili llogarit prodhimin vijues:

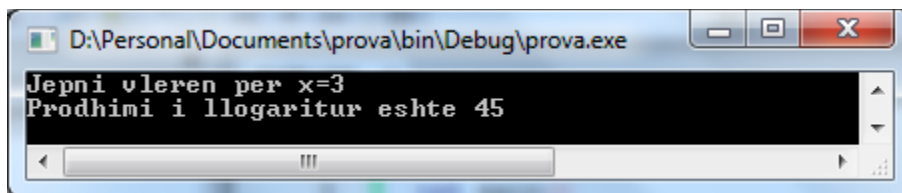
$$z = -3 \prod_{i=1}^n (2i - x)$$

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    double p,x,i,z;

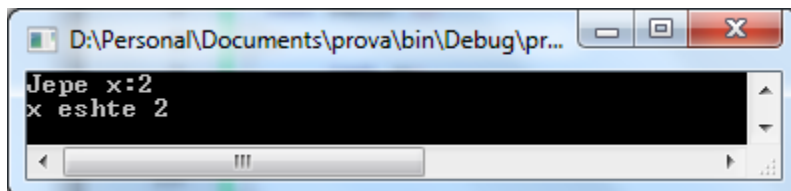
    const int n=4;

    cout<<"Jepni vleren per x=";
    cin>>x;

    p=1;
    for(i=1;i<=n;i++)
    {
        p=p*(2*i-x);
    }
    z=-3*p;
    cout<<"Prodhimi i llogaritur eshte "<<z<<endl;
    return 0;
}
```



4. Bej nje program ne C++ duke perdorur komanden **SWITCH** tek i cili, nese perdoruesi jep numrin 1 i nxjerr tekstin "x eshte 1", nese jep numrin 2 i nxjerr tekstin "x eshte 2", ne raste te tjera ia nxjerr tekstin "Vlera x eshte e panjohur."



```
#include <iostream>
using namespace std;
int main ()
```



```
{  
    int x;  
    cout<<"Jepe x:";  
    cin>>x;  
  
    switch (x) {  
case 1:  
        cout << "x eshte 1\n";  
        break;  
case 2:  
        cout << "x eshte 2\n";  
        break;  
default:  
        cout << "Vlera x eshte e panjohur.\n";  
    }  
  
    return 0;  
}
```